



Voordat je kan werken met de lasersnijmachine zul je eerst moeten leren hoe de bijhorende software hiervoor werkt. Een lasersnijmachine is namelijk eigenlijk een soort van 'printer', hij kan alleen een opdracht uitvoeren als jij een bestand downloadt naar de machine.

Tijdens deze workshop leer je hoe je in het programma 'RD Works' kunt werken. Er bestaat verschillende software voor de lasersnijmachine, maar RD Works is gratis en makkelijk te begrijpen. Wel belangrijk om te weten: RD Works werkt alleen met Windows computers! Voor een Apple laptop bestaat het programma Lightburn, maar dit is helaas niet gratis.

Je heb min. 120 min. Nodig om deze vaardigheid te voltooien, plus eventueel extra tijd als je tekeningen uitgebreider zijn.

Hierna komt deel 2, waarin je leert hoe de lasersnijmachine werkt.

Uitleg en theorie vaardigheid

Het eerste wat je zal moeten doen is het installeren van het programma RD Works. Via onderstaande link kom je in de map waarin het downloadprogramma te downloaden is. Als je het installatieprogramma bijna hebt voltooid krijg je een scherm te zien waarin gevraagd wordt om de USB driver te downloaden. Deze driver heeft je laptop nodig om straks met de machine te kunnen communiceren. Je klikt 1 keer op 'Install' en daarna kun je dit scherm sluiten.

[Software Lasersnijmachine: RD Works](#)



Vervolgens open je het programma en ga je naar de [website Metaquip met instructievideo's](#). Je kijkt alle 6 de video's. Als je goed bent in Engels kun je er ook voor kiezen om deze video's te kijken: [Uitleg RD Works deel 1 \(Engels\)](#) & [Uitleg RD Works deel 2 \(Engels\)](#)

Nadat je deze filmpjes hebt gezien ga je zelf oefenen met het programma en kun je de oefening hieronder gaan maken.

Oefeningen

Voor de eerste kennismaking met de lasersnijder mag je een vlak van houten vlak van maximaal 10 x 10 cm gebruiken.

Maak dus om te beginnen een vierkant van 10 x 10 cm in je tekenvlak. Vervolgens mag jij zelf beslissen wat je in het vlak wilt maken. Er moet minimaal een onderdeel worden uitgesneden en je moet een deel kiezen wat gegraveerd gaat worden maar dit mag natuurlijk altijd meer zijn. Je kun bij graveren er namelijk ook voor kiezen om een onderdeel dieper te graveren dan een ander vlak.

Als je tekening klaar is moet je nog zorgen dat je de snij-instellingen aan de rechterkant goed hebt ingesteld:

Voor het hout wat wij gebruiken (3 mm) moet je voor 'Cut' een instelling gebruiken van speed 25 en power 75.

Voor graveren kun je het beste op het voorbeeldbord bij de lasersnijder kijken welke instelling je wilt gebruiken, je kan namelijk zelf kiezen hoe diep je graveert.

Als alle instellingen goed staan en je hebt dit ook gecontroleerd door ook een preview af te spelen dan kun je door naar deel 2 van de vaardigheid Lasersnijden.

Wat moet je kunnen?

Aan het eind van deze vaardigheid weet je hoe het programma RD Works werkt en hoe je er tekeningen in kan maken die klaar zijn om te gebruiken met de lasersnijmachine. Je weet hoe de instellingen in het programma werken en je kan zowel grafeer- als snijtekeningen maken.

Laat je tekening controleren bij je O&O docent voordat je verder mag met deel 2.

Handige links

[Uitleg RD Works deel 1 \(Engels\)](#)

[Uitleg RD Works deel 2 \(Engels\)](#)

[Website Metaquip met instructievideo's](#)