



Scrum is een manier en systeem om productief samen te werken. Vele bedrijven en ontwerpteamen werken in het echte leven ook met Scrum.



UITLEG EN THEORIE VAARDIGHEID

Er zijn verschillende onderdelen binnen Scrum.

Drie rollen

Scrumteam: Bestaat uit een aantal leden die zoveel mogelijk verschillen van elkaar, zodat verschillende gebieden, eigenschappen, interesses en competenties zijn vertegenwoordigd. Denk hierbij aan verschillen in kennis en vaardigheden.

Productowner: Is meestal iemand buiten het team, die de wensen van de opdrachtgever vertaalt naar een duidelijke opdracht voor het hele team. Dit is de eigenaar van de inhoud.

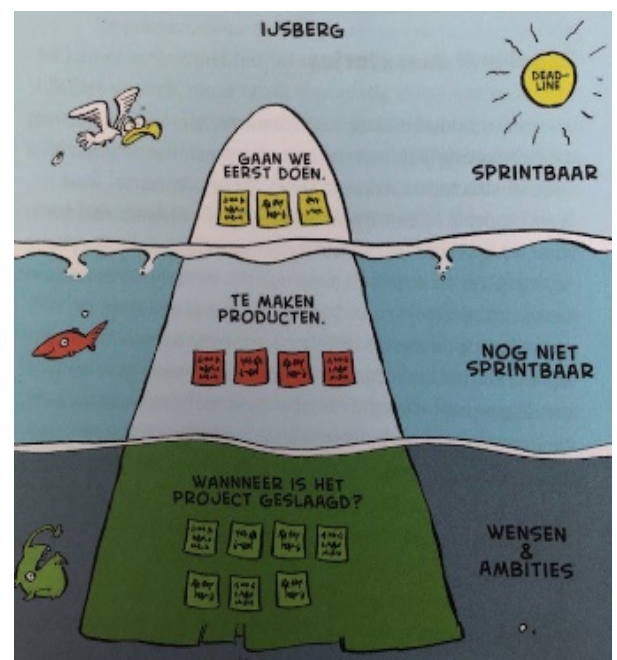
Scrummaster: Is meestal iemand buiten het team, iemand die het team begeleidt, zodat het proces goed verloopt. Dit is de eigenaar van het proces.

Lijsten

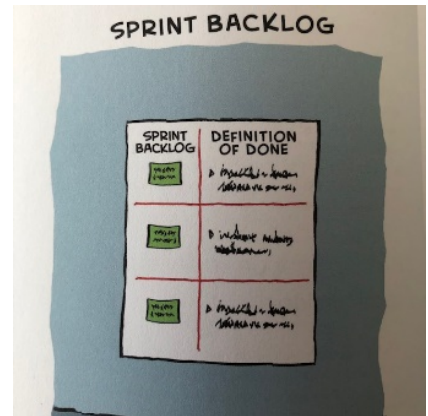
Dit zijn visuele hulpmiddelen, zodat zichtbaar is waaraan het team werkt.

Product backlog: Is een overzicht met alle eisen en wensen voor het project, ook wel user stories genoemd.

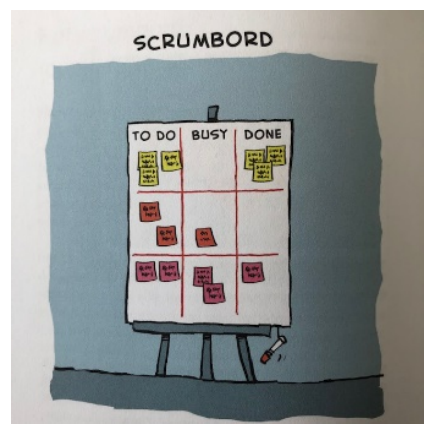
Sprint backlog: Is een overzicht van de items waaraan het team in deze sprint gaat werken.



Definition of done: Elk item van de sprint backlog met de eisen waaraan het moet voldoen komen hier te staan.



Scrumbord: Bord met drie kolommen, to do/doing of busy/done. Alle taken die de teamleden gaan uitvoeren staan hierop.



Ceremonies

Dit zijn vier steeds terugkerende teambijeenkomsten, sprints. Elke sprint bestaat uit:

Sprintplanning: Het team bepaalt hoe de belangrijkste doelen worden gerealiseerd.

Stand-up = daily scr: Is een korte bespreking waarin de teamleden de voortgang van hun taken bespreken.

Review: Aan het eind van een sprint presenteert het team wat er is gemaakt.

Retrospective: Terugblik op het proces, met het team, zodat de teamprestatie in de volgende sprint beter kan worden.

OEFENINGEN

Voer een **stand-up** uit bij de start van een 'les'. Stel een **sprint backlog** op en vul een scrumbord voor die les. Eindig met een **retrospective**. Je mag natuurlijk meer onderdelen van Scrum toevoegen.

WAT MOET JE KUNNEN?

Voor de eerstejaars: Een keer een projectopzet starten en uitvoeren, aan de hand van de boven beschreven werkwijze met alle rollen. Beschrijf de verschillen van de leden, denk daarbij aan interesses en vaardigheden. Stel de product en sprint backlog op. Vul een scrumbord en probeer minimaal twee van de vier ceremonies uit te voeren. Leg het vast en verwerk het in je portfolio.

Voor de tweedejaars: Een keer een projectopzet starten en uitvoeren, aan de hand van de boven beschreven werkwijze met alle rollen. Beschrijf de verschillen van de leden, denk daarbij aan sterke en minder sterke kanten uit vorige projecten. Stel de product en sprint backlog op. Vul een scrumbord en probeer drie van de vier ceremonies uit te voeren. Leg het vast en verwerk het in je portfolio.

Voor de derdejaars: Een keer een projectopzet starten en uitvoeren, aan de hand van de boven beschreven werkwijze met alle genoemde elementen. Leg het vast en verwerk het in je portfolio.

HANDIGE LINKS

www.watisscrum.nl