



SketchUp Pro is een 3D ontwerpgereedschap voor Windows en Mac, waarmee je in zeer korte tijd een 3D ontwerp kan neerzetten. Het geeft je de mogelijkheid om je ontwerp te visualiseren en presenteren, compleet met 2D aanzichten, doorsneden en animaties.

UITLEG EN THEORIE VAARDIGHEID

Er bestaan verschillende versies van SketchUp, maar je kunt een heleboel met de gratis versie van het programma. Om het te gebruiken moet je eerst een account aanmaken.

Aan de hand van vijf instructiefilmpjes leren jullie alle basisvaardigheden die jullie van SketchUp moeten leren: van het aanmaken van een account op www.sketchup.com, tot het intekenen van de maten. Maar de echte pro gaat natuurlijk zelf verder op onderzoek uit.

- [Instructievideo 1](#): Account aanmaken, basisscherm en bediening (met twee handen)
- [Instructievideo 2](#): Tekening starten (naam geven, opslaan) en basisvormen
- [Instructievideo 3](#): lijnen tekenen, verplaatsen
- [Instructievideo 4](#): Tekenen, selecteren, aanpassen
- [Instructievideo 5](#): Hulplijnen en openingen
- [Instructievideo 6](#): Materialen en maatvoering

Let op! Het plaatje hieronder is niet het huis wat jullie gaan tekenen, maar laat jullie een aantal onderdelen van een willekeurig huis zien.



OEFENINGEN

Opdracht 1: bekijk de eerste instructievideo en maak een account aan.

Opdracht 2: bekijk de overige instructievideo's en maak de lijst van shortcuts compleet zodat jullie goed leren tekenen met twee handen. Je kunt deze bewaren in je dummy. Tip: teken ook de toolkit (langs de linkerkant van je scherm) na en schrijf erbij waar je de verschillende tools voor kunt gebruiken.

Shortcut	Handeling	Wat doet het?
Delete of ←	Delete/Backspace	Wissen van geselecteerde object
Spatiebalk		
Esc		
Ctrl Z		
Ctrl Y		
Ctrl A	Select All	Alles selecteren
R	Klik, sleep, klik	Rectangle: Teken een rechthoek (2D)
P		
T		
L		
M		

Opdracht 3: Teken een huis met een puntdak dat voldoet aan alle onderstaande maten en eisen.

Let op: Stel voordat je begint de maten in op millimeters. Teken exact: 1m = 1000,00 mm!

- Teken een huis met een puntdak
 - Breedte: 5,4 m. (groene as)
 - Lengte: 9 m. (rode as)
 - Goothoogte: 3 m.
 - Nokhoogte: 6 m.
- Ramen en deuren:
 - Voorgevel (lange zijde)
 - 1 deur: 1x2,4m., 1,2m. van de hoek.
 - 2 ramen: 2x1,5m., hoogte 0,9m van de vloer
 - Afstand tussen de deuren en ramen: 0,8 m.
 - Zijgevels
 - 1 raam in het midden: hoogte en afmetingen als in voorgevel
 - 1 raam in het midden: op 4,0 m. hoog, 1x1m.
 - Achtergevel
 - 1 deur: precies tegenover de voordeur
 - 1 groot raam: vanaf de grond, even hoog als de deur, 3,6m. breed
- Schoorsteen
 - recht omhoog, 1,2x1,2m., hoogte 8m.
 - Positie: tegen de linker zijgevel, de zijkant gelijk met de nok van het dak.
- Maak het dak van dakpannen, de gevels van steen, de ramen van glas, de deuren van hout.
- Zet maatlijnen bij alle belangrijke afmetingen

WAT MOET JE KUNNEN?

De leerling kan een SketchUp account aanmaken.

De leerling kent de basistools en kan, door het gebruik van shortcuts, met twee handen tekenen.

De leerling Weet hoe hij een gecompliceerde vorm (in dit geval een huis) exact op de millimeter nauwkeurig kan tekenen, inclusief het gebruik van verschillende materialen.

De leerling Levert een aantal screenshots aan van zijn tekening waarin duidelijk alle aanzichten van het huis te zien zijn, inclusief maatvoering.

HANDIGE LINKS